

- ## Stopp på vandringen
- 1 Tigeren – Start på vandringen
 - 2 Deichman – Kunnskapsbank
 - 3 Operastranden - Hovedøya
 - 4 Odas bro – Frysja
 - 5 Bispeskilen - Arkeologiske funn
 - 6 Middelalderbyen - Oslo 1324
 - 7 Hallvardskatedralen – Mål

Formidlingstilbud

Besøkssenter for Middelalderbyen Oslo, Oslo gate 13

Søndagsåpent i juni, juli og august kl. 11-15.
Tidsmaskin med visualiseringen Oslo 1324.

Skiltsafari

Følg Snigill, en snegle i forskjellige roller.

Tidsløype

Last ned appen og aktiviser barna med interaktive spill.

Laftede sjøhus i Middelalderparken
Historieundervisning gjennom lafting.



Besøkssenter i sidefløyen til Oslo Ladegård.

Mer info:



Oslo

Oppdag Middelalderbyen Oslo og Pilegrimsleden ved å følge skiltene og skanne QR-koden.

Vandrekartet er utviklet i 2025 av Middelalderbyen/Kulturetaten, i samarbeid med Pilegrimssenter Oslo og Bymiljøetaten.

Med Visit Oslo, Deichman Bjørvika, Ekebergparken og Oslo Museum.



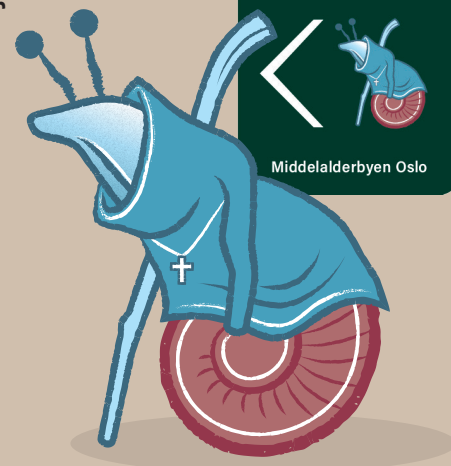
Oslo

Vandrekart

Pilegrim i Oslo

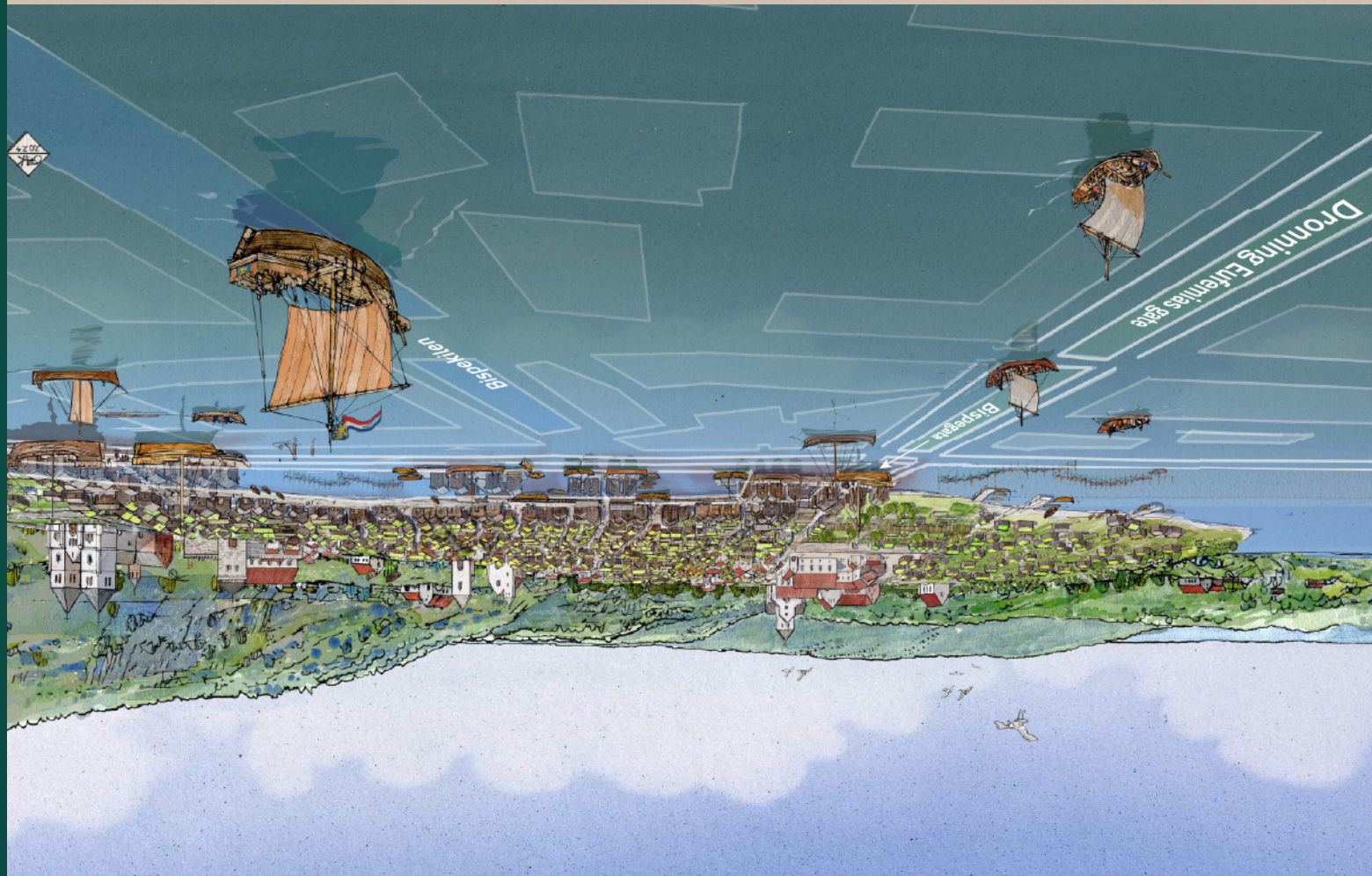
Tilvisningsled fra dagens sentrum til Middelalderbyen Oslo

7 stopp
30 minutter
1,7 km



Åpne kart ↓

Oslo havn i år 1300 med dagens infrastruktur.
Ole A. Krogness og MBY/NIKU



Oslo havn rundt år 1300

Byen vokste frem innerst i Oslofjorden fra år 1000 og lå her fram til 1624. Mellom trehusbebyggelsen ser vi byens seks hvitkalkede kirker, tre klostre og to borganlegg, så vel som flere steinhus. Kongen hadde sitt sentrum i sør med egen borg og kirke. Vi ser mot Bispesallmenningen, opp mot høyden i nord der kirken har sitt sentrum. Her lå Biskopens borg og domkirke, den majestetiske Hallvardskatedralen – selve målet for vandringen vår.

Pilegrimsleden

Den gamle tradisjonen med pilegrimsvandring har igjen blitt aktuell i ny tid, både blant religiøse, historieinteressert og turfolk.

Å gå pilegrim langs historiske veifar, gjør noe med deg som menneske.

Pilegrimssenter Oslo – St. Halvards plass 3
oslo@pilegrimssenter.no
+47 480 52 949



Milestein 643 km til Trondheim.



Vandrekart Middelalderbyen

